数字应用基础



动画篇

CONTEN目录

01 动画基础

03 切换动画

02 动画设置

04 组合动画

01动画基础



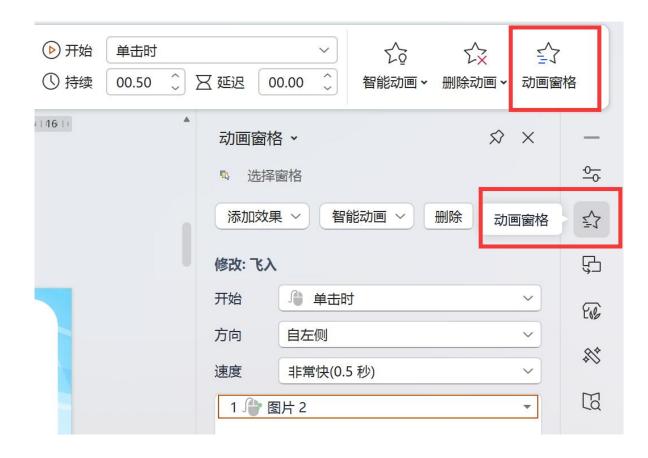
添加动画



动画窗格



动画窗格打开方式

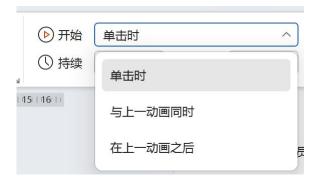


触发方式









动画刷









动画细节



动画窗格			\$ ×
更改效身	L ~	智能动画 >	删除
修改: 飞入			
开始	单击时		~
方向	自左侧		~
速度	非常	快(0.5 秒)	~
1 🕒 🖺	計 4		~
双	击去	加画元素	

☑ 飞入		>
效果 计时		
设置		
方向(<u>R</u>):	自左侧	
□ 平稳开始(<u>M</u>	□ 平稳结束(<u>N</u>)
增强		
声音(<u>S</u>):	[无声音] 🔻	4
动画播放后(<u>A</u>):	不变暗 ~	
动画文本(X):	整批发送 ▼	
	0.00 🗘 % 字母	之间延迟(D)

动画细节窗口

02 设置动画



进入动画



进入

基本型

99

动态数字



百叶窗



擦除

A

劈裂





出现





盒状



缓慢进入



飞入







阶梯状

切入 闪烁一次 扇形展开

十字形扩展

1

随机线条

菱形

随机效果

轮子



向内溶解



棋盘

圆形扩展

细微型









进入动画实例

创新管理理念和方法

引入先进的管理理念和方法,提 高科技创新活动的组织效率和管 理水平

强化知识产权保护

加加强知识产权保护力度,为科技创新提供良好的法治环境和市场氛围。

优化创新流程和机制

通过优化创新流程和机制,降低创新成本,提高创新效率和质量。

促进创新成果商业化

加快科技成果的转化速度,推动 产品和服务的市场化进程。

进入动画实例-







强调动画



强调

基本型

















放大/缩小

更改填充...

更改线条...

更改字号

更改字体

更改字体...

更改字形

透明



陀螺旋

细微型





补色

B









彩色波纹



垂直突出...



对比色



忽明忽暗

变淡



混色

加粗闪烁



补色 2

加深



不饱和

添加下划线

着色

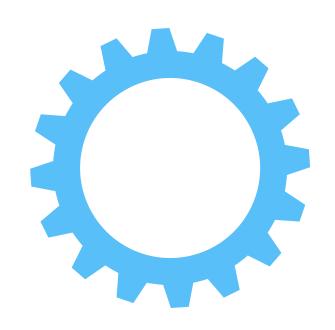
温和型





M

强调动画实例-



强调动画实例

退出动画

退出

基本型



百叶窗



擦除



飞出



闪烁一次









缓慢移出

阶梯状

菱形

轮子



劈裂









扇形展开



十字形扩展



随机线条

随机效果









切出



圆形扩展







渐变







渐变式回旋

渐变式缩放

收缩

温和型











伷缩







尸叠

同旋

新出

十十

收缩并旋转

缩放

下汗

退出动画实例-

新质生产力, 未来增长引擎

创新驱动, 重塑生产力格局



路径动画

动作路径



八边形



八角星



等边三角形



橄榄球形



泪滴形



菱形



六边形



绘制自定义路径



直线









曲线 任意多边形

自由曲线

为自选图...





03切换动画



切换效果



新质生产力, 未来增长引擎

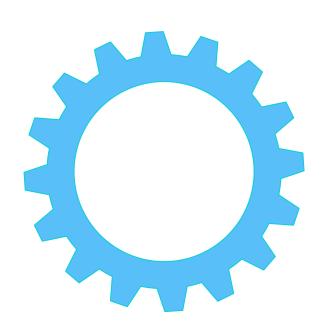
创新驱动, 重塑生产力格局



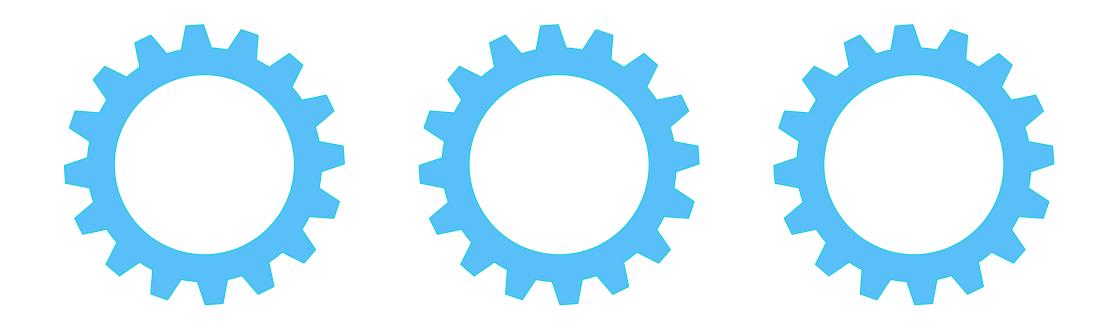
04组合动画



组合动画实例-



学生操作练习·







INEORNATION

STHANKS 4