

说课

移动端 UI设计

福州软件职业技术学院
智能产业学院软件技术系

教师：唐紫娟

时间：2023年

【移动端UI设计】

- 软件技术（前端开发）专业
- 移动互联应用技术专业
- 二年级下学期课程
- 职业拓展必修课程
- 64学时，4学分
- 考核方式：考查
- 先修课程
创新设计方法论、网页设计与制作、Javaweb应用开发、VUE.JS 框架技术、Android 编程
- 后修课程
跟岗实习、生产实习、顶岗实习

课程概述

目录

CONTENTS

01

课程定位

02

课程内容
设置

03

课程设计

04

课程实施
保障

05

课程建设
成效

06

课程建设
特色

07

课程诊断
与改进

课程定位

培养应用型人才

01

以能力为本位

大公司大团队里面，
初创公司小团队里，
大岗位竞争力

02

以就业为导向

一说就懂，
一专多能，

03

紧扣专业人才培养计划

一点就通，体现良好的专业性
会UI的程序员，帮老板省时省钱，体现强

课程目标

知识目标	技能目标	素质目标	思政目标
<p>(1) 了解移动UI设计基本概念和职业发展方向;</p> <p>(2) 了解移动软件UI设计的基本流程;</p> <p>(3) 掌握移动UI设计的基本规范。</p> <p>(4) 掌握移动UI设计的基本方法。</p>	<p>(1) 通过课程学习,使学生能掌握Axure、XD、PXcook等业界主流工具的操作;</p> <p>(2) 能使用工具修改、制作简单的图标元素;</p> <p>(3) 能使用工具修改、制作符合产品规范的界面UI。</p>	<p>(1) 培养学生具备一定的审美能力,人文素养;</p> <p>(2) 培养学生具有严谨的工作态度、团队合作精神和创新创业能力;</p> <p>(3) 培养学生精益求精的工匠精神。</p>	<p>(1) 提高社会服务意识,培养家国情怀;</p> <p>(2) 培养学生职业自信心,正确的职业价值观;</p> <p>(3) 锤炼工匠精神。</p>

课程内容设置

教学内容选取思路



模拟工作场景-->项目式教学、案例教学



会UI的程序员-->难度适当、技术先进

教学设置



01

2+2课时

移动UI设计
基础知识

02

6+6课时

移动UI图标
设计

03

6+10课时

iOS系统电
子商务APP
界面设计

04

6+6课时

iOS系统美
食APP界面
设计

05

6+8课时

Android
系统创意家
居APP界面
设计



项目展示



设计风格

